

Аннотация к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Компьютерная графика и дизайн. Основы 2D и 3D моделирования»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Компьютерная графика и дизайн. Основы 2D и 3D моделирования», реализуется в IT-Квантуме и Хайтек-Квантуме детского технопарка «Кванториум» и направлена на формирование у обучающихся алгоритмических и креативных способностей по созданию продуктов с помощью компьютерной графики, 2D и 3D моделирования через изучение профессиональных компьютерных программ и специального промышленного оборудования.

Ребята освоят базовые принципы таких понятий, как графические редакторы, модели, ретушь, коллаж, форматы графических изображений, которые являются основой современной компьютерной графики и дизайна.

К концу данного курса обучающиеся научатся работать в таких профессиональных и востребованных программах, как Photoshop, CorelDraw, Blender, а также создавать 2D и 3D модели в специализированной программе, предназначенной для работы с 3D принтером «DobotMooz-2Plus».

Объем программы: 108 часов. Занятия проводятся в очном формате 1 раз в неделю по 3 часа, продолжительность одного занятия – 40 минут.

Рекомендуемый возраст обучающихся: 12-16 лет.